



Virtuelle Gegenstände im digitalen Schuldrecht

Von Dr. Andreas Daum

2025, 264 S., brosch., 89,- €

ISBN 978-3-7560-3428-4

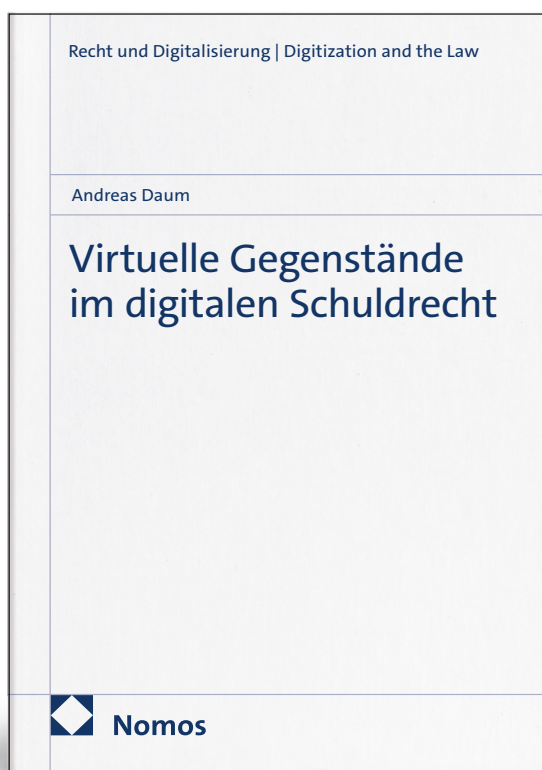
E-Book 978-3-7489-6451-3

(Recht und Digitalisierung |
Digitization and the Law, Bd. 24)



Virtuelle Gegenstände bilden das Fundament einer entstehenden Metaverse-Ökonomie. Dieses Buch zeigt, wie das neue digitale Schuldrecht ihre Bereitstellung prägt und welche vertraglichen, urheber- und datenrechtlichen Fragen sich daraus ergeben. Im Zentrum stehen sechs Kernanforderungen – Funktionalität, Verfügbarkeit, Abrufbarkeit, Übertragbarkeit, Übergabefähigkeit und

Sicherheit –, die anhand des digitalen Schuldrechts (§§ 327 ff. BGB), des Data Acts und des Urheberrechts analysiert werden. Damit leistet die Arbeit einen Beitrag zur systematischen Einordnung virtueller Güter und eröffnet Jurist:innen, Forschenden und Praktiker:innen fundierte Einblicke in die rechtlichen Grundlagen der digitalen Märkte des Metaverse.



Virtuelle Gegenstände im digitalen Schuldrecht

By Dr. Andreas Daum

2025, 264 pp., pb., € 89.00

ISBN 978-3-7560-3428-4

E-Book 978-3-7489-6451-3

(Recht und Digitalisierung |
Digitization and the Law, vol. 24)
in German



Virtual goods form the foundation of an emerging metaverse economy. This book examines how the new digital contract law shapes their provision and explores the contractual, copyright, and data law issues that arise. At its core are six key requirements—functionality, availability, accessibility, transferability, deliverability, and security—analyzed in light of digital contract law (§§ 327 et

seq. BGB), the Data Act, and copyright law. The study thus contributes to the systematic classification of virtual goods and provides legal scholars, researchers, and practitioners with well-founded insights into the legal foundations of the digital markets of the metaverse